


Programmation en C++

Survol d'algorithmes de la STL

*« Ce métier est une quête infinie,
qui nous rend parfois « schizophrène »
à force de faire et de défaire tout ce qu'on met en place,
est aussi la plus intéressante. »*

[Sarah Alem]

1

 p.alluin@phal'n.info

09/11/2022

Introduction aux algorithmes de la STL

■ Des modèles de fonctions

- Résoudre des problèmes récurrents
- Conformes à l'état de l'art
- Performant
- Environs 200 ...

■ Classification des algorithmes

- Non modifiants
- Modifiants
- Recherche dichotomique
- Partitionnement
- Tri
- Ensemblistes
- Autres...

2

Algorithmes et itérateurs

■ Les algorithmes utilisent des itérateurs

- En interne
- En paramètres d'entrée ou de sortie
- Les itérateurs doivent avoir les propriétés nécessaires (voir pb de sort sur des `list<T> ...`)

■ Classification des itérateurs

- Contiguës (contiguous iterator)
- À accès aléatoire (random iterator)
- Bidirectionnels (bidirectionnal iterator)
- Qui avancent (forward iterator)
- D'entrée (input iterator)
- De sortie (output iterator)
- Reculant (reverse iterator)
- Ajout en queue (back insert iterator)
- Ajout en tête (front insert iterator)

3

Programmation en C++ Algorithmes non modifiants

4

Algorithmes non modifiants (1)

- **all_of, any_of, none_of**
 - Savoir si un prédicat (fonction booléenne) est applicable à **tous**, **au moins un**, **aucun** élément
 - Type d'itérateurs : input et forward
- **for_each, for_each_n**
 - Application d'une fonction **à tous**, aux **n premiers** éléments
 - Type d'itérateurs : input et forward
- **count, count_if**
 - Comptent le nombre d'éléments **égaux**, **satisfaisant**, **une valeur** ou un prédicat
 - Type d'itérateurs : input et forward

5

Algorithmes non modifiants (2)

- **mismatch**
 - Compare les éléments de 2 intervalles et retourne une paire d'itérateurs sur ceux qui diffèrent
 - Type d'itérateurs : input et forward
- **find, find_if, find_if_not**
 - Recherche le premier élément **égal à une valeur**, **satisfaisant**, **ne satisfaisant pas un prédicat**
 - Type d'itérateurs : input et forward
- **find_end**
 - Recherche la dernière occurrence d'une séquence d'éléments dans un autre intervalle
 - Type d'itérateurs : forward

6

- **find_first_of**
 - Recherche la première occurrence d'un des éléments d'un intervalle dans un autre intervalle
 - Type d'itérateurs : forward et input
- **adjacent_find**
 - Recherche la première occurrence de deux éléments consécutifs identiques dans un intervalle
 - Type d'itérateurs : forward
- **search, search_n**
 - Recherche la première occurrence d'une séquence d'éléments, d'une répétition de n éléments, dans un intervalle
 - Type d'itérateurs : forward

Programmation en C++ Algorithmes modifiants

- **copy, copy_if, copy_n, copy_backward**
 - Copie des données (toutes, vérifiant un prédicat, n premières, en ordre inverse) d'un intervalle.
 - Type d'itérateurs : input, output, forward, bidirectional
- **move, move_backward**
 - Déplacement de données (toutes, en ordre inverse) d'un container vers un autre.
 - Type d'itérateurs : input, output, forward
- **copy, copy_n**
 - Affecte une valeur à (tous, n premiers) éléments d'un intervalle.
 - Type d'itérateurs : output, forward

- **transform**
 - Applique une fonction aux éléments d'un intervalle avec le résultat rangé dans un autre intervalle
 - Type d'itérateurs : input, output, forward
- **generate, generate_n**
 - Affecte le résultat d'un générateur à (tous, n premiers) éléments d'un intervalle.
 - Type d'itérateurs : output, forward
- **remove, remove_if**
 - Retire des éléments (toutes, vérifiant un prédicat) d'un intervalle et décale les suivants.
 - Les derniers éléments ne sont pas supprimés (⇒ erase)
 - Retourne un itérateur sur la fin logique
 - Type d'itérateurs : forward

- **remove_copy, remove_copy_if**
 - Copie des éléments d'un intervalle vers un autre, sauf ceux vérifiant une valeur, un prédicat
 - Type d'itérateurs : input, output, forward
- **replace, replace_if**
 - Remplace des éléments (valeur définie, vérifiant un prédicat) d'un intervalle par une valeur déterminée
 - Type d'itérateurs : forward
- **replace_copy, replace_copy_if**
 - Copie des éléments d'un intervalle vers un autre, en remplaçant ceux vérifiant une valeur, un prédicat par une valeur déterminée
 - Type d'itérateurs : input, output, forward

- **reverse, reverse_copy**
 - Inverse l'ordre des éléments d'un intervalle, éventuellement lors d'une copie
 - Type d'itérateurs : bidirectional
- **rotate, rotate_copy**
 - Permutation circulaire des éléments d'un intervalle dans celui d'origine, dans une copie
 - Type d'itérateurs : forward, output
- **unique, unique_copy**
 - Retire les éléments d'un intervalle, dans celui d'origine, dans une copie, pour qu'il n'y ait plus 2 éléments consécutifs identiques.
 - Les éléments ne sont pas supprimés (⇒ erase)
 - Retourne un itérateur sur la fin logique
 - Type d'itérateurs : input, output, forward

- **swap**
 - Échange les valeurs de deux objets
 - Type d'itérateurs : aucun
- **iter_swap**
 - Échange les valeurs de deux objets désignés par des itérateurs
 - Type d'itérateurs : forward
- **swap_ranges**
 - Échange les valeurs des éléments de deux intervalles
 - Type d'itérateurs : forward
- **shuffle**
 - « Mélange » les valeurs d'un intervalle
 - Nécessite un générateur de nombre aléatoire
 - Type d'itérateurs : aucun

Programmation en C++ Algorithmes de partitionnement et de tri

- **partition**
 - Déplace les éléments d'un intervalle pour les grouper selon le respect ou non d'un prédicat
 - Type d'itérateurs : input, forward
- **stable_partition**
 - Idem partition en garantissant le respect de l'ordre initial des deux partitions
 - Type d'itérateurs : input, bidirectional
- **partition_point**
 - Analyse un intervalle partitionné et retourne un itérateur sur le premier élément de transition
 - Type d'itérateurs : forward

- **is_sorted**
 - *Retourne true si les éléments d'un intervalle sont triés (< par défaut)*
 - *Type d'itérateurs : forward*
- **is_sorted_until**
 - *Retourne un itérateur sur le premier élément non trié d'un intervalle (< par défaut)*
 - *Type d'itérateurs : forward*
- **sort**
 - *Trie un intervalle (< par défaut)*
 - *Type d'itérateurs : random*
- **stable_sort**
 - *Idem sort, sans modification d'ordre des doublons*
 - *Type d'itérateurs : random*

16

- **nth_element**
 - *Selon un itérateur quelconque d'un intervalle, déplace les éléments de manière à avoir avant les éléments \leq et après les éléments $>$, sans les trier.*
 - *Type d'itérateurs : random*

17

- **swap**
 - *Échange les valeurs de deux objets*
 - *Type d'itérateurs : aucun*
- **iter_swap**
 - *Échange les valeurs de deux objets désignés par des itérateurs*
 - *Type d'itérateurs : forward*
- **swap_ranges**
 - *Échange les valeurs des éléments de deux intervalles*
 - *Type d'itérateurs : forward*
- **shuffle**
 - *« Mélange » les valeurs d'un intervalle*
 - Nécessite un générateur de nombre aléatoire
 - *Type d'itérateurs : aucun*

18